

Regulamin GRY TERENOWEJ – 30 czerwca 2024

pt.: Żwirek i Muchomorek dbają o środowisko

Termin: 30.06.2023 roku

Miejsce startu i mety: Stary Folwark k/Suwałk - Muzeum Wigier, Wigierski Park Narodowy

Rejestracja drużyn: 10.00-12.00.

Czas trwania: około 2 godziny

Bezwzględny koniec gry to godzina 14.00, do tej godziny załoga WPN czeka na mecie na zawodników.

1. Uczestnicy:

Do gry zapraszamy drużyny, liczące od 3 do 7 osób, które zgłoszą chęć udziału w rywalizacji w dniu gry w punkcie startowym – Muzeum Wigier w Starym Folwarku (WPN). W drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia, która będzie formalnym opiekunem najmłodszych.

2. Miejsce:

Gra rozpoczyna się w punkcie startowym przy Muzeum Wigier i po przejściu wyznaczonej trasy kończy się w punkcie wyjścia.

3. Przebieg gry:

- Pomiędzy godzinami 10.00-12.00 drużyny, które zgłosiły chęć udziału w grze, powinny przyjść do miejsca startu, gdzie otrzymają kartę, na której wpisywane będą wyniki rywalizacji. Osoby prowadzące rejestrację drużyn wskażą miejsce i czas rozpoczęcia gry przez poszczególne zespoły. Przy rozpoczęciu gry (w miejscu startu), wpisany zostanie czas przystąpienia do rywalizacji (godzina i minuta).
- Na każdym z przystanków drużyny wykonywać będą zadania praktyczne i/lub odpowiadać na pytania. Treść pytań dotyczyć będzie zagadnień związanych z ochroną środowiska.
- Za każde dobrze wykonane zadanie lub prawidłową odpowiedź drużyna otrzymuje max 6 punktów ujemnych. W przypadku odpowiedzi błędnej lub nie wykonania zadania praktycznego drużyna otrzymuje 5 punktów dodatnich. Sumę uzyskanych punktów odnotuje na karcie drużyny osoba koordynująca grę.

4. Wyniki:

- Po pokonaniu całej trasy („zaliczeniu” wszystkich punktów) drużyny zgłaszać się będą do punktu końcowego (mety) przy Muzeum Wigier, gdzie nastąpi wpisanie do karty czasu zakończenia rywalizacji (godziny i minuty).
- Punktowy wynik każdej drużyny zostanie obliczony przez jury według następującej formuły:

Liczba minut spędzonych na trasie (1 minuta=1 pkt) + suma punktów uzyskanych na wszystkich stanowiskach. Wygrywa zespół, który uzyska najmniejszą sumaryczną ilość punktów.

5. Nagrody:

W grze wygrywa każdy uczestnik, gdyż po przejściu trasy otrzyma zestaw gadżetów. Nagrody rzeczowe otrzymają 3 zwycięskie drużyny wyróżnione przez jury.

Gra terenowa jest dofinansowana ze środków NFOŚiGW z Programu Regionalnego Wsparcia Edukacji Ekologicznej w ramach realizacji projektu „Dbam o środowisko - dbam o przyszłość”.



**NARODOWY FUNDUSZ
OCHRONY ŚRODOWISK
i GOSPODARKI WODNEJ**

**#DBAMOSRODOWISKO
#DBAMOPRZYSZŁOSC**



Wojewódzki Fundusz
Ochrony Środowiska
i Gospodarki Wodnej
w Białymstoku